

Interview invul formulier – AR viewer app

1. Na het zien van de Mimics viewer, wat zijn dingen die belangrijk zijn voor een AR viewer app (kunnen ook dingen zijn die missen bij de Mimics viewer)?

Wat vindt je belangrijk

Wat mis je nog?

Wat is overbodig?

2. Interactie 3D modellen / hologrammen:

	Patiënten	Intercollegiaal
1. Kleur aanpassen	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
2. Transparantie aanpassen	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
a. Vaste waarde	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
3. Vergroot functie	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
4. Markeren	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
5. Metingen	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2
6. Reset	-2 -1 0 1 2	-2 -1 0 1 2

3. Wat mis je nog uit dit lijstje?

4. Stel de optie is er om medische scans in te laden en te visualiseren in de AR omgeving, hoe wil je dat het wordt weergegeven? En waarom heeft dat je voorkeur? Wat is de meerwaarde daarvan?

Apart window / Op 3D model , want ..

5. Hoe belangrijk vind je het dat de optie aanwezig is om medische scans in de AR omgeving in te laden?

Patiënten

-2 -1 0 1 2

Intercollegiaal

-2 -1 0 1 2

Opmerkingen:

6. Hoe belangrijk vind je het dat de volgende functies worden geïncorporeerd?

Videospeler

-2 -1 0 1 2

-2 -1 0 1 2

Dynamische modellen

-2 -1 0 1 2

-2 -1 0 1 2

7. Welke andere functies zou je willen in de viewer app?

8. Conceptuele visualisatie app, eerste ontwerp. Wat vind je van de AR omgeving van dit eerst ontwerp.

Wat vind je van de user interface?

Wat mist er nog?

Zijn er dingen die overbodig zijn?

9. Wat vind je van het ontwerp van de tablet versie?

Wat vind je van de user interface?

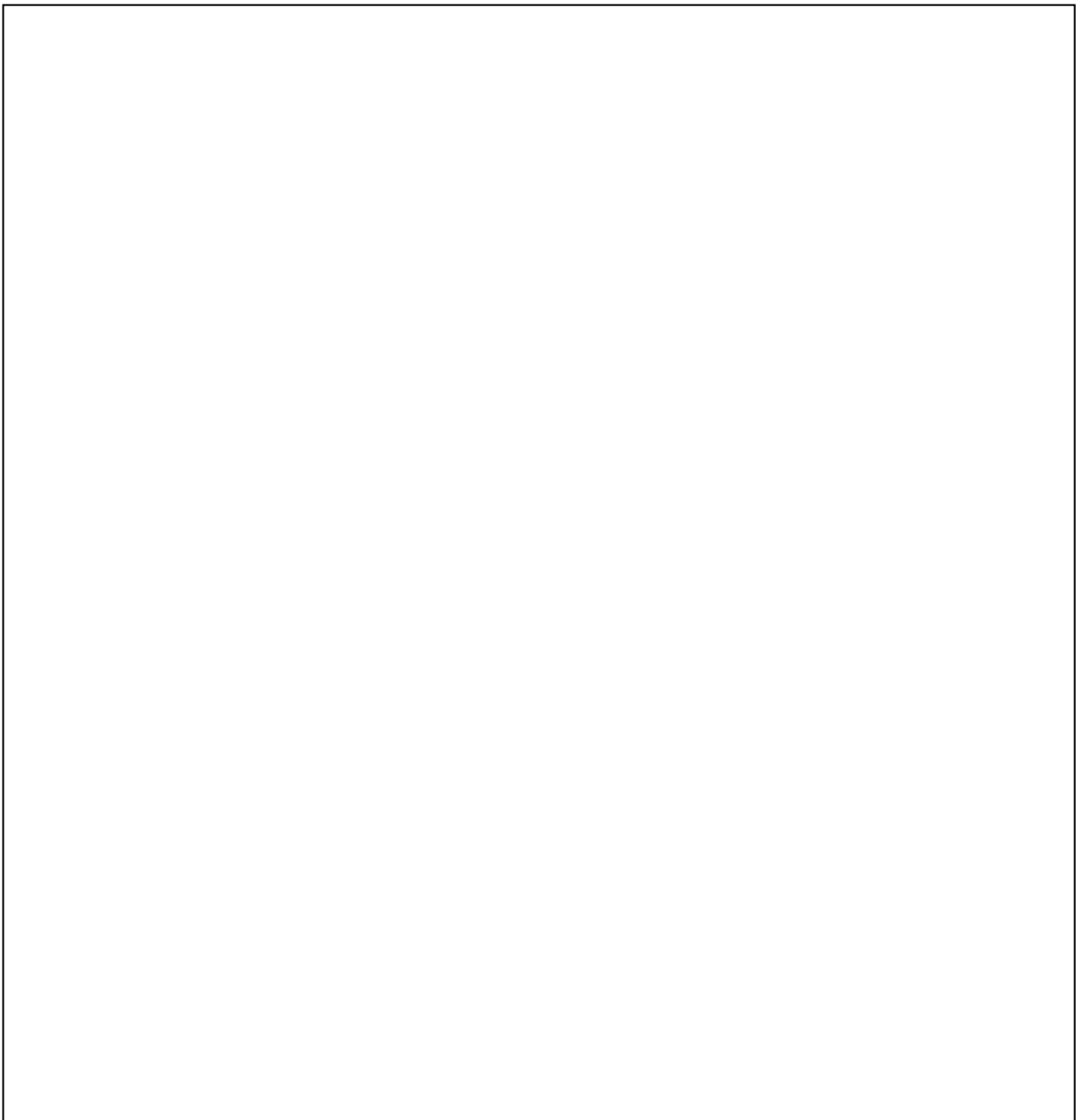
Wat mist er nog?

Zijn er dingen die overbodig zijn?

10. Wat zijn volgens jou de toepassingen van deze app?

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for the user to write their answer to question 10.

11. Overige opmerkingen / ideeën?

A very large, empty rectangular box with a thin black border, intended for the user to write their answer to question 11.